

СОВЕТИ

Вороги

СОВЕТИ



Партизанський загін Ковпака

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 1 та 2



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має

при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

*розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри

**Взвод
партизанського
загону
«За Родіну»**

Бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 1, 2 та 3



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**Взвод
партизанського
загону
«Победітелі»**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 1, 2 та 3



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має

при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**Рота
партизанського
загону Бринського
«Дяді Петі»**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 1, 2,
3 та 4



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**86 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифру 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**331 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифру 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**450 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифру 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**141 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 5 та 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ

при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**91 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 5 та 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**88 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 5 та 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**215 стрілецький полк
82-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 5 та 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

145 стрілецький
Познанський
62-ї дивізії полк
внутрішніх військ
НКВД СРСР

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубіку
цифри 4 та 5



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

*розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри

**445 стрілецький полк
81-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубіку
цифри 3 та 4



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**169 стрілецький полк
81-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 3 та 4



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**215 стрілецький полк
82-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубику
цифри 5 та 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**446 стрілецький полк
81-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 3 та 4



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**331 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифру 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**450 стрілецький полк
65-ї дивізії
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифру 6



ваші втрати:

при перемозі - втрата 1 відділ
при поразці - втрата 2 відділи
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

**8 рота 10 полку
62-ї дивізії полк
внутрішніх військ
НКВД СРСР**

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубику
цифри 4 та 5



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів
описана в посібнику до гри**

Рота
партизанського
загону Бринського
«Дяді Петі»

бій:

перемога - необхідно
викинути на кубуку
цифри 1, 2,
3 та 4



ваші втрати:

при перемозі - втрат не має
при поразці - втрата 1 відділ
і фішка відходить на 3 кроки
назад

***розширена інформація про ворогів**
описана в посібнику до гри